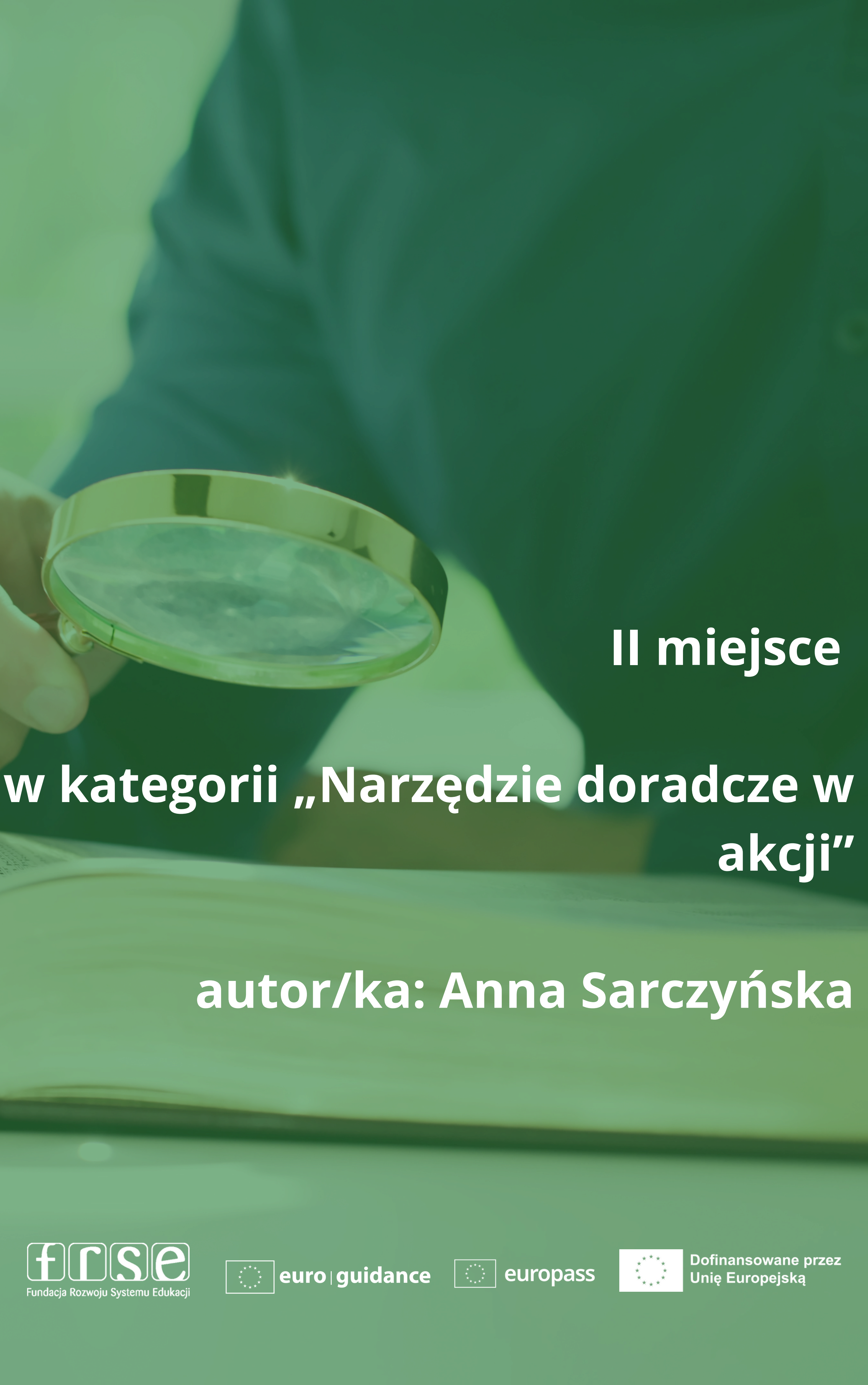




II miejsce w kategorii „Narzędzie doradcze w akcji”

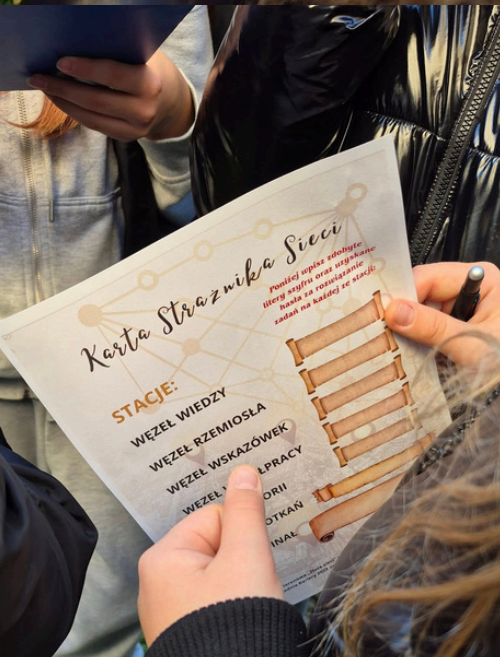
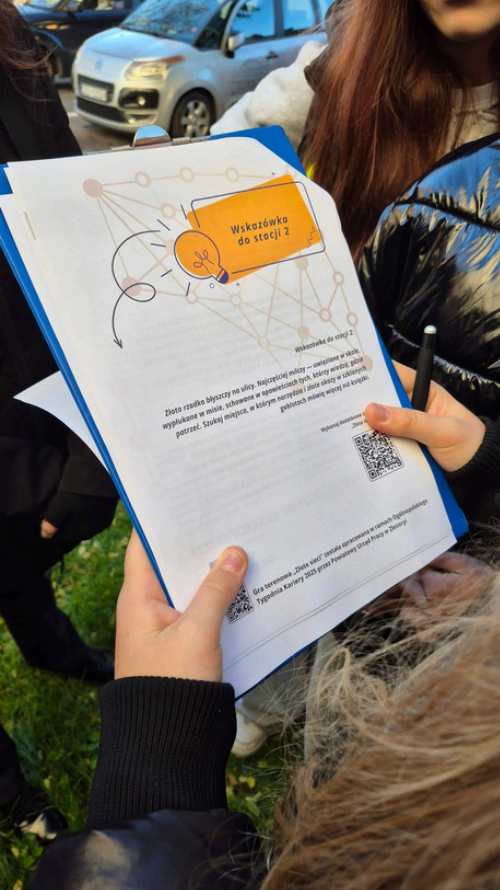
autor/ka: Anna Sarczyńska

ZAŁĄCZENIE PRACY KONKURSOWEJ

**PONIŻEJ ZNAJDUJĄ SIĘ STRONY 2, 3, 4
Z PRZEWODNIKA PO GRZE TERENOWEJ "ZŁOTE SIECI".**

CAŁOŚĆ JEST NA STRONIE:

[HTTPS://SITES.GOOGLE.COM/VIEW/ZLOTESIECI](https://sites.google.com/view/zlotesieci)



Gra terenowa „Złote sieci”.

O CO CHODZI W TEJ GRZE?

Gra została stworzona w ramach poradnictwa zawodowego aby pokazać, że **relacje** to nie tylko znajomości, ale sposób, w jaki ludzie tworzą świat wokół siebie — w szkole, pracy, kulturze i codziennym życiu.

Na każdej stacji zobaczysz inny rodzaj **połączenia między ludźmi**:

1. **Węzeł Wiedzy** – tu zaczynają się pierwsze relacje zawodowe: nauczyciel, kolega, ktoś, kto Cię inspirował.
2. **Węzeł Rzemiosła** – nauka od mistrzów, obserwacja, współpraca i cierpliwość – bez relacji nie ma rozwoju.
3. **Węzeł Wskazówek** – zaufanie i wsparcie. Kiedy nie wiesz, jak ruszyć dalej – potrzebujesz kogoś, kto pomoże Ci znaleźć drogę.
4. **Węzeł Współpracy** – razem można więcej. Przetrawianie, odbudowa, działanie dla wspólnego dobra.
5. **Węzeł Historii** – tu uczymy się od tych, którzy zostawili po sobie myśli, słowa i historie.
6. **Węzeł Spotkań** – miejsce wymiany – nie tylko towarów, ale też pomysłów, wsparcia i doświadczenia.

Każda stacja w Złotoryi to inna lekcja o relacjach: jak je tworzyć, jak je zauważać i jak dzięki nim rosnać. Bo nawet jeśli dziś wszystko dzieje się online, to właśnie **ludzie** są Twoim **największym kapitałem**.

**NA NASTĘPNEJ STRONIE
ZNAJDZIESZ INFORMACJE JAK GRAĆ
I JAKIE SĄ ZASADY!**



Gra terenowa „Złote sieci” została opracowana w ramach Ogólnopolskiego Tygodnia Kariery 2025 przez Powiatowy Urząd Pracy w Złotoryi

JAK GRAĆ?

W **Przewodniku**, który trzymasz, znajdziesz wskazówki prowadzące do **6 Punktów Połączeń** rozmieszczonych w centrum miasta (tzw. Stacje). Rozwiązuj zagadki po kolei, inaczej nie wykonasz finałowego zadania. Na każdej stacji **czytaj dokładnie instrukcje**, a otrzymasz istotne informacje, które wskażą Ci dalszą drogę. Gra nie jest na czas. Rozwiązuj łamigłówki i zapisuj zdobyte litery z szyfru na **karcie gracza**. Zebrane razem - utworzą **pięcioznakowe hasło** niezbędne do odkrycia finału gry. Do wykonania zadań potrzebujesz czytnika kodów QR.

Możesz też grać on-line! Zeskanuj kod:



START GRY

Twoja przygoda rozpocznie się pod Kinem AURUM (Złotoryjski Ośrodek Kultury, Pl. Reymonta 5) w Złotoryi. W zewnętrznej gablocie kina **poszukaj informacji**, w których znajdziesz:

- plakat gry,
- krótką instrukcję,
- napis **„START”** czyli **wskazówkę do odszukania Stacji 1.**

FINAŁ

Po odnalezieniu wszystkich 6 punktów i zdobyciu liter, odkryjesz **szyfr** prowadzący do Ostatniego Węzła Sieci. Tam czeka na Ciebie **tajemniczy kuferek** i finałowe zadanie. Graj w godz. 7-14 od poniedziałku do piątku, aby móc osobiście otrzymać **imienny certyfikat!**

MATERIAŁY I WSPARCIE

Pamiętaj, że w Powiatowym Urzędzie Pracy w Złotoryi, Al. Miła 18 (poniedziałek–piątek, godz. 8:00–14:00):

- otrzymasz kartę gracza wraz z „Przewodnikiem”,
- otrzymasz oznaczenie gracza podczas trwania rozgrywki,
- uzyskasz szczegółowe informacje o grze,
- zadasz pytania organizatorom i rozwiążesz wątpliwości,
- umówisz się na rozgrywkę z osobistym przewodnikiem.

Zachęcamy do kontaktu osobistego w siedzibie PUP:

Al. Miła 18, 59-500 Złotoryja

Można także zadzwonić w godzinach pracy urzędu: +48 76 8779 247 lub 239

ZASADY GRY

- Gra jest bezpłatna i dostępna dla wszystkich chętnych.
- Możesz wziąć udział indywidualnie lub w grupie.
- Graj w godzinach dziennych, tak aby wszystkie punkty były bezpiecznie dostępne.
- Nie niszczyć ani nie zabierać elementów gry, jeśli takie będą – pozostaw je dla kolejnych uczestników.
- Szanuj przestrzeń publiczną i innych mieszkańców.
- Na stronie gry znajdziesz Regulamin (kod QR na okładce)
<https://sites.google.com/view/zlotesieci/graterenowa>

GOTOWI? CZAS — START!



Niewiele osób wie, że Złotoryja od wieków przecinana jest niewidzialnymi liniami. Nie zobaczysz ich na mapie, ale istnieją — to ślady dawnych połączeń między ludźmi. Każde słowo wsparcia, gest zaufania czy rozmowa, która coś zmieniła – zostawia w nich ślad. Z tych śladów powstała Stara Sieć Połączeń, która kiedyś łączyła mistrzów z uczniami, marzycieli z tymi, którzy potrafili im pomóc.



Mówi się, że nad Siecią czuwali Strażnicy – nie wojownicy, lecz ci, którzy potrafili słuchać, wspiera i rozumieć.

Ale z czasem ludzie zaczęli się spieszyć, zamknęli w domach, a relacje przeniosły się do ekranów.

Sieć osłabła. Zostały tylko ślady – ukryte w murach, parkach, zaułkach...

Tam, gdzie ktoś kiedyś pomógł, zaufał, uwierzył.

Nie każdy je zobaczy. Ale Ty możesz spróbować.

Twoim zadaniem jest odnaleźć **sześć Punktów Połączeń** rozsianych po mieście.

W każdym z nich czeka ślad, zagadka lub pytanie – część dawnej Sieci, która czeka, by znów ożyła.

Zbierz je wszystkie, a odkryjesz **ostatni węzeł** – swoje miejsce w Sieci.

Bo choć świat się zmienił, prawdziwe relacje nadal mają moc.

Sieć nadal żyje. Choć osłabiona, czeka na tych, którzy potrafią ją splotać na nowo.

Wyruszaj... Czas się włączyć...

