

Prezentacja bierze udział w konkursie Euroguidance



euro | guidance

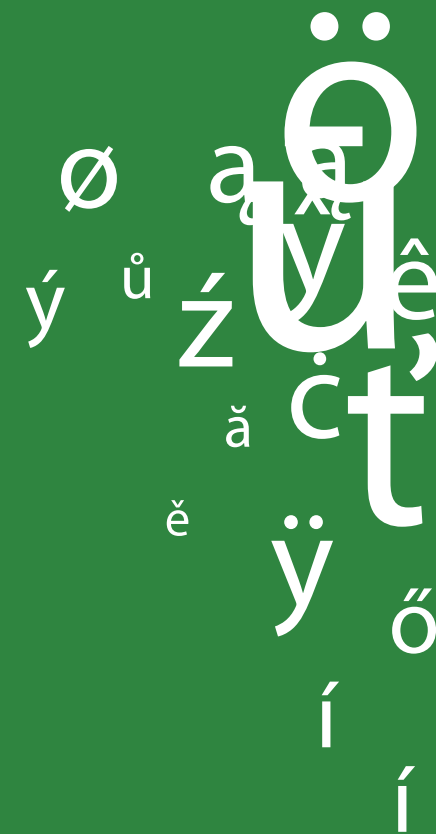
European Network to Support
Lifelong Guidance

4 KROKI DO PRACY



Centrum Informacji i Planowania Kariery Zawodowej we Wrocławiu

Doradczynie zawodowe: Agnieszka Rak i Magdalena Łukowska



4 KROKI DO PRACY – trening poszukiwania pracy

Scenariusz interaktywnych zajęć grupowych z wykorzystaniem autorskiej gry planszowej.



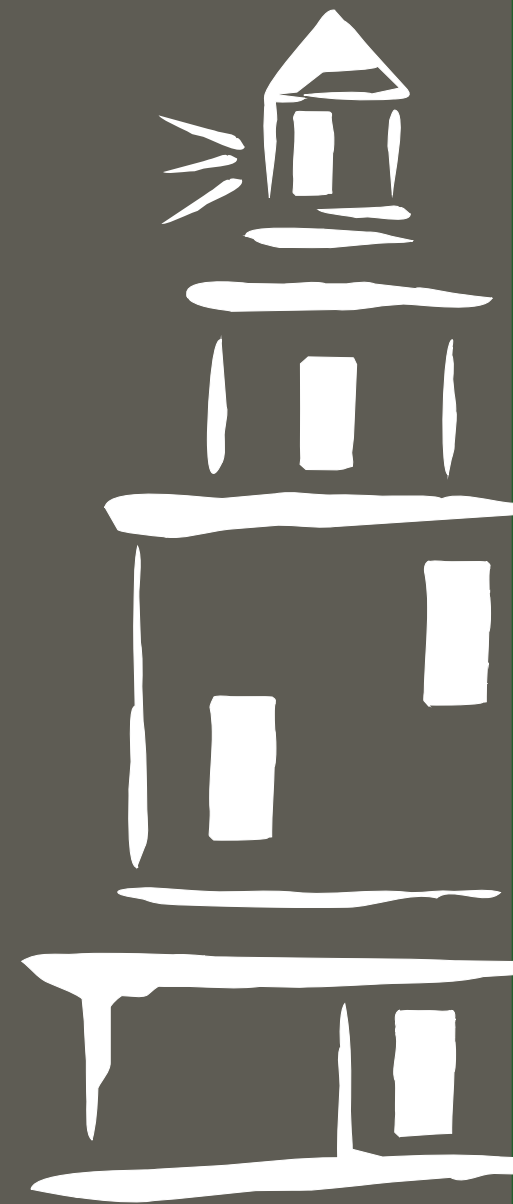
Dolnośląski Wojewódzki
Urząd Pracy

4 KROKI DO PRACY – trening poszukiwania pracy

Program zajęć:

- Przywitanie uczestników.
- Omówienie zasad gry.
- Rozgrywka gry - trening umiejętności.
- Czas na dodatkowe pytania.
- Zakończenie i podsumowanie.

Podczas zajęć każdy z uczestników ma możliwość krok po kroku przygotować się do **świadomego rozwoju swojej kariery**. Warsztatowy charakter zajęć umożliwia wzajemną wymianę wiedzy i dzielenie się doświadczeniami, a także praktyczny trening i rozwój kompetencji miękkich niezbędnych i oczekiwanych na rynku pracy.





Dolnośląski Wojewódzki
Urząd Pracy

Aby się nie pogubić w tym zawiłym świecie pracy przed uczestnikami zajęcia z wykorzystaniem autorskiej **gry planszowej 4 kroki do pracy**, która pozwoli przejść przez wszystkie elementy rynku pracy:

- metody poszukiwania pracy
- dokumenty aplikacyjne
- rozmowa z pracodawcą
- pierwsze dni w pracy.



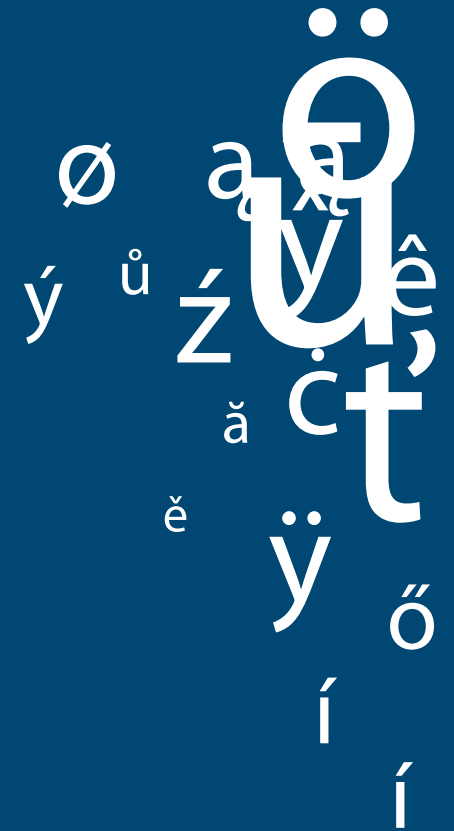
Interaktywna rozgrywka daje uczestnikom możliwość odświeżenia wiedzy, którą już posiadają oraz zdobycia nowych informacji. Specjalne pola kreatywne pozwolą im również poćwiczyć umiejętność opowiadania o sobie.



Cel zajęć:

- zdobycie lub pogłębienie wiedzy nt. rynku pracy
- zapoznanie z zasadami sporządzania dokumentów aplikacyjnych
- poznanie skutecznych metod szukania zatrudnienia i instytucji wspierających poszukujących pracy na lokalnym rynku pracy
- poznanie oczekiwań pracodawców wobec kandydatów do pracy
- trening rozmowy kwalifikacyjnej
- poznanie zasad autoprezentacji, zwłaszcza w sytuacji poszukiwania pracy
- wzajemne poznanie i integracja uczestników zajęć oraz tworzenie potencjalnej sieci kontaktów

Po zajęciach uczestnicy są świadomi tego jak obecnie wygląda rynek pracy oraz potrafią racjonalnie **zaplanować swoją ścieżkę kariery.**





Dolnośląski Wojewódzki
Urząd Pracy

Grupa docelowa

Gra przeznaczona dla 2-8 graczy

W rozgrywce mogą wziąć udział...

- osoby po raz pierwszy wchodzące na rynek pracy
- osoby posiadające już doświadczeniem
- osoby myślące o zmianie dotychczasowej pracy
- uczniowie, studenci, bezrobotni...
- grupy jednorodne i mieszane 😊



Czas zajęć: 60 – 90 min.

Na początku rozgrywki gracze ustalają ile kolejek będzie trwała gra (zalecamy zakończyć grę w momencie kiedy pierwsza lub ostatnia osoba ponownie przejdzie przez pole „start”).

Gracz, który jako ostatni rozpoczął swoją podróż, wykonuje ostatni rzut. Po czym wszyscy gracze podliczają zdobyte punkty.

Elementy gry:

- Instrukcja gry
- Plansza gry
- Pionki i kostka
- Kostki z obrazkami (lub karty)
- Karty (umiejętności, wiedza)
- Punkty (drewniane klocki lub karta punktacji)



4 KROKI DO PRACY

RYNEK PRACY

REKRUTACJA

DOKUMENTY APLIKACYJNE

W PRACY

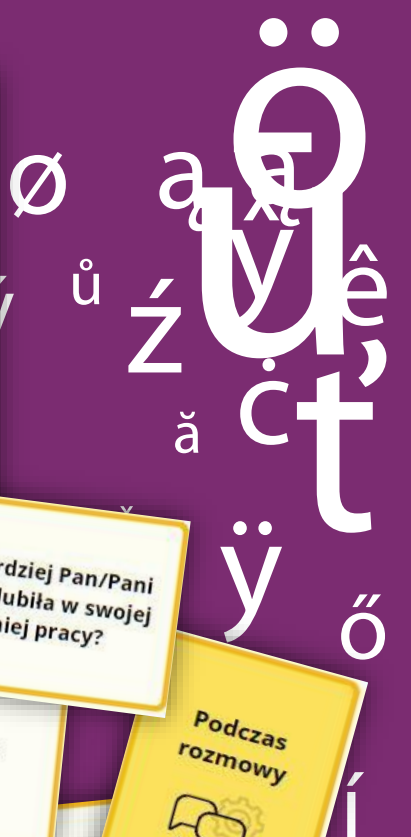
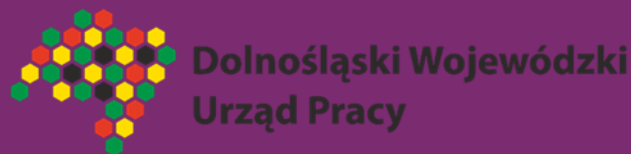
START

Podczas rozmowy
UMIĘJĘTNOŚCI


Podczas rozmowy
WIEDZA

Rozmowa przez telefon
UMIĘJĘTNOŚCI

Rozmowa przez telefon
WIEDZA



Na planszy znajdują się:

- pola z poleceniami do wykonania
- pola, gdzie pytania losowane są z odpowiedniej puli kart
- pola na kreatywność oznaczone symbolem 



Gracz, który stanie na polu kreatywność wybiera trzy kości z obrazkami. Zadaniem gracza jest rzucić kostkami i opowiedzieć trzy zdania o sobie z wykorzystaniem wylosowanej grafiki. Ważna zasada – nie ma złych odpowiedzi :)



Podczas gry uczestnicy zbierają punkty.

Zdobywa się je poprzez udzielanie poprawnej odpowiedzi na pytanie.



PUNKTY

Po udzieleniu poprawnej odpowiedzi gracze otrzymują:

2 pkt. – za pełną odpowiedź

1 pkt. + 1 pkt. – odpowiedź z pomocą kolegi/koleżanki

1 pkt. – odpowiedź z pomocą doradcy

Wariant 1 – punkty w postaci drewnianych klocków

Wariant 2 – punkty zapisywane na karcie punktacji

Opcja współdzielenia punktów z uczestnikami lub doradcą **wzmacnia wzajemną interakcję.**





Dolnośląski Wojewódzki
Urząd Pracy



Grę rozpoczyna gracz o najdłuższym stażu pracy.

Począwszy od gracza rozpoczynającego, a następnie zgodnie z ruchem wskazówek zegara, gracze po kolei rzucają kostką i przesuwiają się po planszy zgodnie z liczbą oczek. Stając na wylosowanym polu wykonują zapisane na nim zadanie.

Jak to w życiu bywa praca nie zawsze jest czymś stałym. Zdarza się, że odkrywamy nowy plan na siebie i zmieniamy pracę, czasami coś nie idzie po naszej myśli (albo myśli pracodawcy) i zostajemy zwolnieni, albo okazujemy się tak dobrzy, że czeka nas awans i inne stanowisko. Za każdym razem na nowo poszukujemy ofert pracy, aktualizujemy dokumenty, bierzemy udział w rozmowie kwalifikacyjnej... znajome? Z tego właśnie powodu na próżno szukać „METY” na planszy.

Kiedy dotrzemy ponownie do pola „START” nasza podróż przez rynek pracy zaczyna się na nowo.

WYGRANA → Grę wygrywa gracz, który zdobędzie największą ilość punktów.

Podsumowanie

Po raz pierwszy mieliśmy możliwość przeprowadzić zajęcia z grą *4 KROKI DO PRACY* dla grupy doradców zawodowych pracujących w Powiatowych Urzędach Pracy i innych ośrodkach Aktywizacji Zawodowej. Gra okazała się świetnym rozwiązaniem m.in, dla klientów PUP. Doradcy bardzo chętnie organizują grupy i zapraszają nas do poprowadzenia zajęć.

Również pozytywny odbiór sygnalizują nam uczestnicy warsztatów. Osoby, które początkowo są bardziej wycofane i nieśmiałe w trakcie rozgrywki angażują się i chętnie dzielą swoim doświadczeniem. Uczestnicy doceniają również możliwość rozwinięcia interesującego ich tematu, pojawiają się liczne pytania do doradców, ale i gracze udzielają sobie wzajemnie wskazówek.

Zajęcia są również pozytywnie oceniane w ankietach ewaluacyjnych.

Przykładowe komentarze uczestników po zajęciach:

„Fajna gra, czuję się zmotywowana by działać i napisać CV”,

„Dobrze wyjść do ludzi i porozmawiać”,

„Dużo przydatnych wskazówek”.

1. Czy sposób prowadzenia zajęć można według Pani/Pana określić jako profesjonalny (rzetelny, sprawny, życzliwy, zrozumiały)?

Uzasadnienie: TAK NIE
Dobro nieodczy potrzebnej

3. Czy metody stosowane podczas zajęć (wykład, prezentacja, testy, itp.), były Pani/Pana zdaniem odpowiednio dobrane?

Uzasadnienie: TAK NIE
Niszyjako i a ino



Dolnośląski Wojewódzki
Urząd Pracy

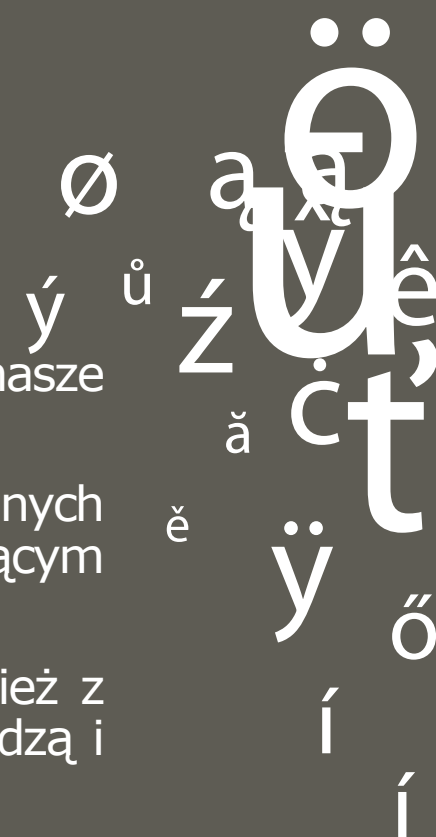
Interaktywne zajęcia na bazie gry planszowej **4 kroki do pracy** spełniają nasze oczekiwania i postawione cele, klienci angażują się w rozgrywkę.

Prowadzący obserwując grupę mogą dostosować tempo gry, zakres przekazywanych informacji do poziomu uczestników. Znika bariera między uczestnikami i prowadzącym - wszyscy siedzą przy jednym stole. Komunikacja jest bardziej naturalna.

Gra odpowiednia dla osób, które nie tylko poszukują pierwszej pracy, ale również z wieloletnim doświadczeniem. Uczestnicy spontanicznie wymieniają się swoją wiedzą i doświadczeniami z każdego etapu planowania kariery.

Niewielka liczba uczestników, stanowi zaletę w sytuacji kilku zainteresowanych, którzy nie muszą czekać, aż zbierze się większa liczba graczy.

Okazuje się, że „planszówki”, które przeżywają okres renesansu w spotkaniach towarzyskich mogą stać się trafionym interaktywnym narzędziem w poradnictwie zawodowym.





euro | guidance



Dolnośląski Wojewódzki
Urząd Pracy

Fotorelacja z przeprowadzonych zajęć *4 kroki do pracy – trening poszukiwania pracy.*





euro | guidance

European Network to Support
Lifelong Guidance



europass

Narodowa Agencja Programu Erasmus+ i Europejskiego Korpusu Solidarności

Edukacja, Szkolenia, Młodzież



Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji



Erasmus+

Zmienia życie, otwiera umysły



EUROPEJSKI
KORPUS
SOLIDARNOŚCI

RAZEM MOŻEMY WIĘCEJ